

大学名	追手門学院大学
授業形態	演習
対象学部学科・科目区分	全学部・基盤教育科目
対象学年	全学年
科目名等	プロジェクト
概要	地域の企業や団体などさまざまな人と関わり合いながら、プロジェクトの目指す成果を実現するために、チームで課題解決に取り組む、全学生対象の科目。テーマは教員や外部団体からの応募により設定し、学生を募集して実施する。 テーマの例：「追大ミツバチプロジェクト」「学生発案型授業プロジェクト」「追大ジェンダープロジェクト」「ツバメのねぐらプロジェクト」「フードイベントプロジェクト」など
キーワード	プロジェクト、課題解決、企画開発、チームワーキング
学習目標	チームメンバーと協力して一つのものを創り上げたり、実社会で働く大人と関わったりする中で、課題発見・解決力やコミュニケーション力、チームワークなどの社会で求められる力を培う。
アウトプットイメージ (成果目標)	企画だけでなく実践を通じて成果をあげることを目指す
テーマ提供先への希望	企画提案で終わらず、実行、アウトプットが求められるテーマの提供を希望します。 連携先様が本当に解決したいことや挑戦したいことなど、熱意を持って取り組めることが条件となります。 小さく試行が可能なテーマが望ましい。できればPDCAを二回転させたい。
テーマ提供先のメリット (貢献できそうなこと)	学生の力を生かし、事業課題の解決や新規案件のテストケース実施などにチャレンジできる
連携するコマ数	15コマ～（半年～3年）
開設時期	春学期（前期）、秋学期（後期）
人数規模	7名～20名
参考資料	
参考URL	
備考	
図、写真	 

科目情報